

Elektrėnų lopšelis/darželis „Drugelis“

**Ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo mokytojos
Saulė Kalinauskienė**

Metodinė priemonė

„STEAM stalo žaidimai“

Elektrėnai
2024 metai

METODINĖS PRIEMONĖS KORTELĖ

Dalykas, sritis	Ikimokyklinis ir priešmokyklinis ugdymas
Tema	STEAM stalo žaidimai
Anotacija (iki 300 ženklų)	STEAM stalo žaidimai – tai žaidimai, kuriuose integruojami mokslai, technologijos, inžinerija, menas ir matematika. Šie žaidimai skatina problemų sprendimo įgūdžius, kritinį mąstymą, kūrybiškumą ir bendradarbiavimą, todėl yra vertinami kaip įdomi ir veiksminga mokymosi priemonė. Dažnai naudojami edukacinėse aplinkose, STEAM žaidimai leidžia žaidėjams lavinti kūrybinius gebėjimus per smagias patirtis. Lavina strateginį mąstymą, loginį samprotavimą, skatina mąstyti skaičiais, formomis, logika bei kitais matematiniais konceptais.
Žanras	Nestandartiniai darbai
Autorius	Saulė Kalinauskienė
Pareigos	Ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo mokytoja
Išsilavinimas	Aukštasis
Kvalifikacinė kategorija	Mokytoja
Miestas	Elektrėnai
Institucija	Elektrėnų vaikų lopšelis-darželis „Drugelis“
Telefonas	+37060035912
Elektroninis paštas	saule.kalinauskiene@gmail.com
Parengimo data	2024-10-28
Darbas saugomas	Elektrėnų lopšelis/darželis „Drugelis“
Leidžiu šiuo darbu naudotis kitiems (pažymėkite TAIP arba NE)	Ne